



Ministero dell'Istruzione e del Merito
LICEO STATALE CARLO TENCA
Bastioni di Porta Volta,16-20121 Milano
Tel. 02.6551606

C. F. 80126370156 Cod. Mecc. MIPM11000D Codice univoco UFW0WC
www.liceotenca.edu.it e-mail: mipm11000d@istruzione.it pec: mipm11000d@pec.istruzione.it

Milano, 26 marzo 2025

Agli Studenti
Ai Docenti

OGGETTO: Progetto "DANTE AL TENCA"

In prossimità della celebrazione a scuola del **Dantedì**, per quest'anno il 31 di marzo, si inviano le credenziali per poter accedere alle riunioni via Microsoft Teams attraverso le quali si svolgerà il gioco **"Escape selva oscura"** e l'elenco delle classi del triennio iscritte:

CLASSE	NOME SQUADRA
3A	I 24 peccati capitali
3B	I Dannati del LES
3D	Bimbi di Dante
3G	I Guelfi
3H	Le anime in pena
3L	Seguaci di Bonifacio
3O	I divini diari
4A	Anime prave
4C	Le dannate
4D	Peccatori di übris
4F	Le anime smarrite
4G	I Contrappassati
4H	Le anime in pena
4L	4LuciSante
4N	Le fragole del purgatorio
5C	Le dannate
5G	virGINio
5H	I Satiri
5L	Il mal seme d'Adamo
5M	5Meraviglia

Dante al Tenca - terze

09:00 - 10:00 (CET)

ID riunione: 392 789 819 150

Passcode: rw7Cd98H

Dante al Tenca - Classi quarte

10:00 - 11:00 (CET)

ID riunione: 354 396 728 421

Passcode: PP6wq2dG

Dante al Tenca - Classi quinte

11:00 - 12:00 (CET)

ID riunione: 339 398 034 81

Passcode: iJ6Vh3Y8

Gli studenti si collegheranno **lunedì 31 marzo** seguendo la scansione oraria indicata e rispettando rigorosamente l'orario di ingresso previsto.

Per consentire un'ordinata partecipazione, ogni classe-squadra dovrà accedere indicando **la classe di appartenenza e il nome scelto**. Non saranno ammessi utenti con nickname anonimi. La connessione via Microsoft Teams servirà per l'avvio e la conclusione del gioco; manterremo attiva la chat durante il gioco per assistenza.

Affinché l'esperienza del gioco si svolga al meglio, i capisquadra con l'aiuto dei compagni di classe devono assicurarsi - prima di lunedì - che il computer/LIM/smartboard e le casse dell'aula siano funzionanti e che sia installata l'applicazione Teams o verificare l'accesso a Teams via browser.

Le lezioni saranno sospese in coincidenza con le ore di partecipazione all'evento. I **docenti in orario sono delegati a fare assistenza** nelle classi durante il momento di gioco (senza suggerire).

Da quest'anno abbiamo pensato che i capisquadra possano scegliere se essere **Virgilio, Beatrice o san Bernardo**, in base alle proprie affinità elettive.

All'inizio di ogni sessione di gioco **capisquadra (Virgili, Beatrici o san Bernardi) di ogni classe** si recheranno alle **Malebolge**, cioè al tavolo antistante la presidenza-vicepresidenza e segreterie del secondo piano, dove saranno attesi dalle Malebranche per iniziare il gioco. I compagni di classe assisteranno all'avvio del gioco attraverso la riunione Teams.

Le classi che non possono partecipare, ma che volessero cimentarsi nel gioco dantesco, si potranno mettere d'accordo con il proprio docente di lettere che contatterà le referenti del progetto Dante al Tenca.

Per ogni dubbio o chiarimento, si può fare riferimento alla seguente mail: chiara.casali@liceotenca.edu.it.

Le Malebranche
prof.sse Baldelli, Cametti, Casali

Il Dirigente scolastico
prof. Mauro Agostino Donato Zeni